



Infobrief Nr. 34



Liebe Ladelunder\*innen,

Februar/März 2023

„Wir, von der Kulturgruppe zur Dorfentwicklung suchen Zeitzeugen für unser Projekt **„Von der Vorstellung zur Wirklichkeit – eine Lebensgeschichte von 1945-1955 in Ladelund“!**

Hierbei handelt es sich um Interviews, die verfilmt werden und auf der Ladelunder Homepage veröffentlicht werden, damit die Geschichte um die Gemeinde Ladelund nicht in Vergessenheit gerät. Du oder ein Bekannter kann sich gut an die Zeit zwischen 1945 und 1955 erinnern und würde uns unterstützen...dann melde Dich gerne bei Leenke Feddersen: Handy 0152-56953084 oder Freya Christiansen: Handy 0151-57483200. Außerdem suchen wir Mitglieder für unsere Gruppe, die Lust und Zeit haben, die Geschichte mit festzuhalten. Bei Interesse gerne bei Katja Happe melden: [happe@kz-gedenkstaette-ladelund.de](mailto:happe@kz-gedenkstaette-ladelund.de).“

Ladelund hat einen **neuen Pächter für den Kirchspielkrug** 😊. Wir heißen das Pächterehepaar Kagel herzlich willkommen in Ladelund. Herr Kagel ist gelernter Koch (Isabella, Harrislee) und Frau Kagel gelernte Bürokauffrau und seit 10 Jahren in der Gastronomie in Flensburg und auf Sylt tätig. Der Kirchspielkrug wird von Ihnen ab dem 01.07.2023 betrieben und es dürfen gerne schon Feste und Veranstaltungen gebucht werden (Patrick Kagel 0162-3951908).

Ganz **großer Dank** geht an Hildegard und Jörg Windheuser, die in unserer pächterlosen Zeit sofort bereit waren unsere Feste für unsere Vereine durchzuführen und damit das kulturelle Leben in Ladelund am Leben gehalten hat!

Und damit nicht genug: sie werden unsere neuen Pächter unterstützen, damit der Start in das harte Geschäft leichter fällt! Vielen Dank!

Die **Chronik der KZ-Gedenkstätte** Ladelund ist wieder da. Sie wurde bei der Polizei in Niebüll abgegeben!

Schöne Grüße aus dem Gemeindebüro

*Lutz Martensen*

Bürgermeister Gemeinde Ladelund, Dorfstraße 44, Handy: 0171-9386607, E-Mail: [info@ladelund.de](mailto:info@ladelund.de)

Website: [www.ladelund.de](http://www.ladelund.de)